

DCMTK - Feature #406

wchar_t-Unterstützung bei Zeichensatzkonvertierung (Windows)

2012-05-03 15:45 - Jörg Riesmeier

Status:	Closed	Start date:	2012-05-03
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	Jörg Riesmeier	% Done:	100%
Category:		Estimated time:	0:00 hour
Target version:		Compiler:	
Module:	ofstd, dcldata		
Operating System:			
Description			
Auf Windows-Systeme wäre es hilfreich, neben OFString / char* auch wchar_t* als Datentyp für die zu konvertierenden Zeichenketten zu unterstützen. wchar_t wird unter Windows nämlich für die erweiterten Zeichen (UTF-16 / UCS-2) verwendet.			

History

#1 - 2012-05-03 16:21 - Jörg Riesmeier

Eine einfache Konvertierung zwischen UTF-8 (char) und UTF-16 (wchar_t) speziell für Windows könnte auch ganz ohne libiconv, die ja bekanntlich unter der LGPL steht, auskommen, da die Windows-API alles Notwendige zur Verfügung stellen sollte.

#2 - 2012-05-24 18:25 - Jörg Riesmeier

- Status changed from New to Assigned
- Assignee set to Jörg Riesmeier
- % Done changed from 0 to 50

Die Unterstützung in "ofstd" ist nun vorhanden: <http://git.dcmik.org/web?p=dcmik.git;a=commit;h=899044d7b6be2aa891ecccdae629bdf171df8623>

Momentan wird aber nur zwischen "wide chars" (UTF-16) und UTF-8 konvertiert. Andere Zeichensätze wie Latin-1 sowie die entsprechende Unterstützung in "dcldata" fehlen noch.

#3 - 2012-07-04 16:39 - Jörg Riesmeier

- % Done changed from 50 to 100

Done. Es gibt jetzt einen optionalen Parameter "codePage".

#4 - 2012-07-04 16:39 - Jörg Riesmeier

- Status changed from Assigned to Closed