

DCMTK - Feature #318

Source Code des "wlmscpfs" aufräumen/vereinfachen

2010-02-12 00:00 - Jörg Riesmeier

Status:	New	Start date:	
Priority:	Low	Due date:	
Assignee:	Jan Schlamelcher	% Done:	0%
Category:		Estimated time:	0:00 hour
Target version:		Compiler:	
Module:	dcmwlm		
Operating System:			

Description

beim Erstellen eines DICOM Conformance Statements aufgefallen

Der "wlmscpfs" ist stellenweise sehr umständlich implementiert, z. B. gibt es separate Methoden für Sequence- und Non-Sequence-Attribute oder es gibt für jedes Matching-Attribut (nicht nur für jeden Typ!) eine separate Methode.

An anderer Stelle gibt es Code wie den folgenden:

```
for (i = 0; i < max; i++)
{
    switch (i)
    {
        case 0:
            /* ... */
            break;
        case 1:
            /* ... */
            break;

        /* etc. */
    }
}
```

Daneben wird sehr viel mit C-Strings (anstatt OFString) hantiert. Das sind natürlich alles Kandidaten für Speicherlecks, Buffer Overflows und dergleichen.

History

#1 - 2017-03-15 16:31 - Jan Schlamelcher

- Assignee set to Jan Schlamelcher