

DCMTK - Feature #282

Weitere Änderungen für Support von sehr großen Dateien

2008-07-21 00:00 - Marco Eichelberg

Status: New	Start date:
Priority: Low	Due date:
Assignee:	% Done: 0%
Category:	Estimated time: 0:00 hour
Target version:	Compiler:
Module: alle	
Operating System:	

Description

- Ein spezielles Problem ist, dass die Dcmdata-String-Klassen bei write() immer alles in den Speicher laden (makeMachineByteString()) - dies könnte bei UT mit sehr großen Textfeldern ein Problem sein.
 - Die Codec-Klassen müssen so umgestellt werden, dass sie die Kompression/Dekompression von sehr großen Datensätzen ermöglichen.
 - Die neue API zum selektiven Dekomprimieren einzelner Frames muss für alle Codecs "durchimplementiert" werden.
 - Dcmimage muss so umgestellt werden, dass die API zum selektiven Zugriff auf einzelne Frames genutzt wird. -> **erledigt**