

DCMTK - Feature #274

DcmCodec::decodeFrame() sollte komprimierte Pixeldaten analysieren können

2008-05-29 00:00 - Marco Eichelberg

Status: New	Start date:
Priority: Low	Due date:
Assignee:	% Done: 0%
Category:	Estimated time: 0:00 hour
Target version:	Compiler:
Module: dcmdata, dcmjpeg, dcmj2k, dcmjpls	
Operating System:	
Description	
<p>DcmCodec::decodeFrame() und damit DcmPixelData::getUncompressedFrame funktioniert bei komprimierten Bildern dann nicht, wenn man auf einen beliebigen Frame zugreifen möchte, die Offset Table leer ist und es mehrere Fragmente pro Frame gibt.</p>	
<p>JR schreibt: [in diesem Fall] kann man doch sicherlich eine solche Offset-Tabelle basierend auf dem vorliegenden komprimierten Datenstrom (im Speicher) erzeugen. Zumindest sollte man das im Hinterkopf behalten, damit der neue Mechanismus in jedem Fall funktioniert.</p>	
<p>Bei JPEG-LS ist etwa der Start eines Frames relativ gut an der Bytefolge ff\d8\xff\7 zu erkennen - vielleicht nicht 100% akkurat, aber schon ziemlich gut. Im Idealfall würde man den gesamten Bitstream parsen, um SOI/EOI zu erkennen.</p>	