

DCMTK - Feature #226

Support für Dateien > 2 GByte in DCMTK

2005-02-15 00:00 - Marco Eichelberg

Status: Closed	Start date:
Priority: Normal	Due date:
Assignee:	% Done: 100%
Category:	Estimated time: 0:00 hour
Target version:	Compiler:
Module: dcmdata, andere?	
Operating System:	

Description

Status: erledigt? [JR]

DCMTK unterstützt zur Zeit keine Dateien > 2 GByte. Unter Solaris gibt es zwei Möglichkeiten, wie man auf größere Dateien zugreifen kann (man `lfcompile`, man `lfcompile64`), unter Linux scheinbar nur die erste Variante.

- Long File Support sollte wohl eine Configure-Option sein, default: an wenn vorhanden(?)
- In Configure mit "getconf LFS_CFLAGS" die Compiler-Optionen herausfinden, die für "Long File Support" gesetzt werden müssen, dito "getconf LFS_LDFLAGS" und "getconf LFS_LIBS"
- Auf jeden Fall muss `fseeko()` statt `fseek()`, `ftello` statt `ftell` verwendet werden
- Eine Liste aller Systemfunktionen, die "betroffen" sind, findet man unter Solaris mit "man `lf64`". Für jede dieser Funktionen muss geprüft werden, ob DCMTK den "offiziellen" Datentyp verwendet, der ggf. 64-bittig definiert ist. Das betrifft neben `fseeko/ftello` auch `lockf`, `readdir`, `open`, `mmap`, `get/setrlimit`, `fstat`, `lseek`. Nutzung im Toolkit:
 - `fseek`: `dcmdata/apps/pdf2dcm.cc`, `dcmdata/apps/dcmftest.cc`, `dcmdata/libsrc/dcistrmf.cc`, `dcmmisc/apps/pdf2dcm.cc`, `dcmmisc/apps/dcmnmkg.cc`, `dcmmisc/apps/dcmnmkg.cc`, `dcmsign/apps/dcmsign.cc`
 - `ftell`: `dcmdata/libsrc/dcistrmf.cc`, `dcmmisc/apps/dcmnmkg.cc`, `dcmsign/apps/dcmsign.cc`
 - `lockf` (unused)
 - `readdir`: `ofstd/libsrc/ofstd.cc`, `dcmpstat/apps/dcmpsrscu.cc`, `dcmps/libsrc/ppsmgram.cc`, `dcmwlm/libsrc/wlfsim.cc`
 - `open`: `dcmqrd/libsrc/dcmqrcbg.cc`, `dcmqrd/libsrc/dcmqrcbm.cc`, `dcmqrd/libsrc/dcmqrdbi.cc`, `dcmqrd/libsrc/dcmqrsrv.cc`, `dcmqrd/libsrc/dcmqrtis.cc`, `dcmpstat/apps/dcmpsrcv.cc`, `dcmpstat/apps/dcmpssnd.cc`, `dcmnet/apps/storescp.cc`, `dcmps/libsrc/ppsmgram.cc`, `dcmps/libsrc/ppsfsim.cc`, `dcmwlm/libsrc/wldsfs.cc`
 - `mmap` (unused)
 - `get/setrlimit` (unused)
 - `fstat` (unused)
 - `lseek`: `dcmqrd/libsrc/dcmqrdbi.cc`, `dcmnet/libsrc/dcompat.cc`
- Insbesondere die Stream-Klassen in `dcmdata` verwenden derzeit explizit `UInt32`, um die aktuelle Position im Stream zu beschreiben. Das muss geändert werden. Problematisch ist, dass es `UInt64` vermutlich nicht auf jeder Plattform gibt. Geschickter wäre es vielleicht, `off_t` usw. selbst zu definieren falls nicht vorhanden.
- Aus der Linux-`fseeko`-Manpage:

```
On many architectures both off_t and long are 32-bit types, but compilation with
#define _FILE_OFFSET_BITS 64
will turn off_t into a 64-bit type.
```
- Ein anderes Makro in diesem Zusammenhang scheint `__USE_LARGEFILE64` zu sein, dessen Bedeutung ist mir aber nicht ganz klar.
- Implementierungsstrategie:

```
- in configure prüfen, ob es off_t gibt (wenn ja, dann benutzen)
- in configure prüfen, ob es fseeko/ftello gibt (wenn ja, dann benutzen)
- in configure prüfen, ob es getconf gibt, wenn ja, LFS_CFLAGS, LFS_LDFLAGS und LFS_LIBS ermitte
ln
- in configure prüfen, ob es die lfcompile64-Funktionen gibt
- in configure prüfen, wie man lf-Support bekommt:
  - 1. sizeof(long) == 8 -> nothing to do.
  - 2. off_t und fseeko existieren und sizeof(off_t)==8 (mit #define _FILE_OFFSET_BITS 64) -> lf
compile nutzen
  - 3. lfcompile64 existiert -> lfcompile64 nutzen
```

History

#1 - 2013-09-12 21:55 - Jörg Riesmeier

- % Done changed from 0 to 50

#2 - 2013-09-14 19:06 - Jörg Riesmeier

- Status changed from New to Closed

- % Done changed from 50 to 100