

DCMTK - Feature #221

bei writeXML() Pixel-Daten und andere Binaerdaten extern speichern

2004-09-10 00:00 - Jörg Riesmeier

Status: New	Start date:
Priority: Low	Due date:
Assignee:	% Done: 0%
Category:	Estimated time: 0:00 hour
Target version:	Compiler:
Module: dcmdata	
Operating System:	

Description

Optional sollte es moeglich sein, die Pixel-Daten, LUTs und dergleichen nicht textuell im XML-Dokument zu speichern, sondern in separaten Binaerdateien (vgl. dcmdump). Im entsprechenden XML-Element wuerde dann neben "binary="yes" das zusaetzliche Attribut "href="filename" stehen. readXML() muesste natuerlich auch angepasst werden.

Offene Fragen:

- wie wird der Dateiname erzeugt: wie bei printPixel() oder durch OFFilenameCreator
- sollen alle binaeren Datenelemente in jeweils eine Datei geschrieben werden oder nur die Pixel-Daten (evtl. auch in Abhaengigkeit von der Elementgroesse).
- vollstaendige URL in "href" oder nur lokaler Dateiname
- ...

=== Nachtrag JR ===

xml2dcm unterstuetzt mittlerweile bereits das Lesen aus externen Binaerdateien

History

#1 - 2015-09-22 21:22 - Jörg Riesmeier

- Description updated